



**#** *io*  
*non*  
*cado*  
*nella rete*

*Vittorio Veneto*  
*Salvemini*

**SCUOLA GAME-SPOT**

# *#IO NON CADDO NELLA RETE*

## **COS'È?**

è un **gioco** a squadre sulla conoscenza di Internet e dei “pericoli” nascosti nell'utilizzo del Web e dei Social Network.



# In collaborazione con



DIPARTIMENTO  
DI PSICOLOGIA  
DINAMICA E CLINICA

SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA



 I.I.S. Galilei - Artiglio

# Perché un gioco on-line?

Utilizzare il gioco di squadra per far avvicinare gli studenti ad un **utilizzo consapevole** di tutti i servizi offerti dalla rete Internet.

Allo stesso tempo il lavoro di gruppo, finalizzato al raggiungimento di un obiettivo comune, per effettuare una forte **azione di contrasto agli episodi di Bullismo indiretto** dei quali gli adolescenti sono spesso vittime.

# Giocando si impara

Uno dei vantaggi principali dell'imparare giocando è sicuramente la **motivazione**, il gioco giusto piace e sprona qualsiasi persona ad apprendere.

In particolare il gioco di squadra diventa uno strumento di **insegnamento** per acquisire in modo naturale informazioni importanti per un uso sicuro e consapevole della Rete.

Una sequenza regole e di avvertimenti si trasforma così in qualcosa di **divertente**.

# Cittadinanza digitale

Le tecnologie digitali e la convergenza tra queste, connettività e comunicazione, sono agente attivo di profondi cambiamenti sociali, culturali, politici ed economici.

L'utilizzo del gioco, come strumento di didattica, e gli argomenti trattati mirano a sviluppare lo spirito critico, la consapevolezza e la responsabilità negli studenti, rientrando anche nelle competenze di "**Cittadinanza digitale**" indicate nel **Piano Nazionale Scuola Digitale**

# IL GIOCO

Il gioco si articola in tre fasi:

## 1 - La creazione del gruppo

Il gioco è a squadre formate da sei concorrenti l'una: cinque componenti più un caposquadra. Ad ogni squadra verranno proposti dei giochi cooperativi basati sullo stile del "tutti per uno e uno per tutti".

Verranno selezionati e consegnate agli iscritti, giochi di squadra in cui i partecipanti dovranno necessariamente collaborare tra loro per ottemperare ai compiti di gioco.



# REGOLE DEL GIOCO

## 2 - La formazione

Tutti gli studenti iscritti al torneo potranno prepararsi utilizzando un **ambiente di test di prova**, nel quale sarà possibile verificare la risposta e nel caso visualizzare una spiegazione dell'argomento.

Questi gli argomenti:

*Internet e  
Il Web*

*Il Furto di Identità e  
le Identità nascoste*

*Insidie dei  
Social Network*

*Cyberbullismo e  
Le Fake News*

# REGOLE DEL GIOCO

## 3 - La gara

La gara consiste nel cimentarsi in una prova al computer volta a verificare le competenze acquisite sulla conoscenza di Internet e dei “pericoli” nascosti nell'utilizzo del Web, dei Social Network e sulle problematiche relative al Bullismo e Cyber bullismo.

Il torneo si svolgerà in due fasi: **Eliminatorie e Finale**. Le eliminatorie si svolgeranno nel periodo Gennaio – Aprile presso gli Istituti Superiori di tutta Italia che faranno richiesta di entrare nel Net-Game.

# LA FINALE

Accederanno alla finale **16 squadre** che durante le eliminatorie avranno conseguito il punteggio più alto in minor tempo.

Il **punteggio** sarà calcolato sommando quattro dei sei punteggi ottenuti da ogni squadra: i tre punteggi più alti e quello più basso. Ogni squadra iscritta al torneo avrà in dotazione un Bonus di 20 punti da sommare al risultato di un solo componente.

Il nome del componente che usufruirà del Bonus sarà indicato dal caposquadra entro tre giorni prima della gara di eliminatorie.

# La prova

Durante la prova ai candidati verranno poste, per verificarne le conoscenze acquisite, diverse tipologie di domanda: domande con risposta multipla, domande con più risposte ammissibili, domande Vero/Falso e con Collegamento.

Il software oggetto del test rilascerà alla fine della prova, per ogni candidato, un punteggio complessivo che andrà da un minimo di 0 ad un massimo di 1000 punti; visualizzerà contestualmente il tempo impiegato.

# Video

<https://youtu.be/wJ-VJruj2PE>

**V**ittorio **V**eneto  
*Sal***V**emini

**#** io  
non  
cado  
nella rete

**VI AUGURANO**

**BUON DIVERTIMENTO!**