

# Presentazione dell'ePolicy IC Dante Monda – Alfonso Volpi

2 maggio 2022



L'era dell'«Onlife»  
... dove reale  
e virtuale si confondono



«la nostra esistenza è ibrida come l'habitat delle mangrovie». (Floridi, 2018).

# Il progetto Generazioni Connesse



<https://azzurro.it/clicca-e-segnala/>



Chat



E-mail



File  
Sharing



Sito Web

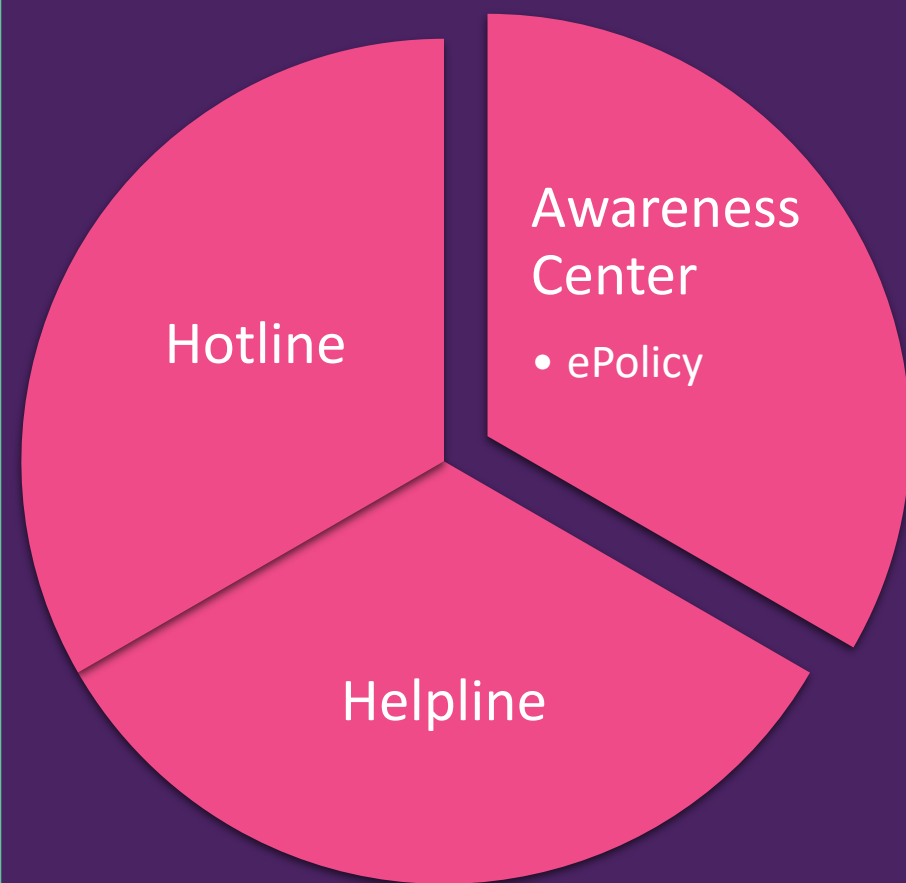


Social



<https://stop-it.savethechildren.it/>

# Il progetto Generazioni Connesse



SUPPORTARE GLI ISTITUTI SCOLASTICI IN UN PERCORSO FORMATIVO E AUTORIFLESSIVO PER REDIGERE O AGGIORNARE LA PROPRIA E-POLICY.



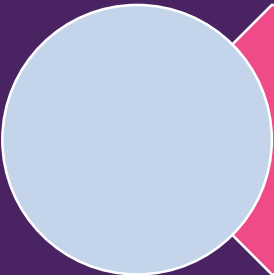
FORMARE I DOCENTI PER ACCRESCERE E CONSOLIDARE LE COMPETENZE RELATIVE ALL'EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE E AD UN USO CONSAPEVOLE DELLA RETE E DELLE TECNOLOGIE DIGITALI ATTRAVERSO CORSI AD HOC;



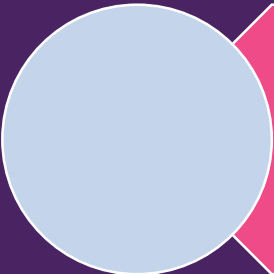
INFORMARE ATTRAVERSO UNA SEZIONE AD HOC ANCHE GENITORI E STUDENTI DELLE SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO.

# L'ePolicy

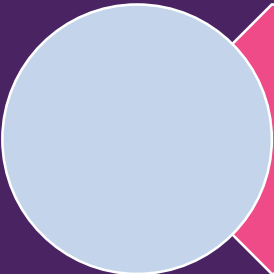
è un documento  
volto a promuovere  
le competenze  
digitali e un uso  
delle tecnologie  
positivo, critico e  
consapevole



Supporta gli istituti scolastici  
nel redigere o aggiornare  
l'ePolicy



Forma i docenti per accrescere  
le loro competenze relative  
all'Educazione Civica Digitale



Informa genitori e studenti  
attraverso programmi ad hoc

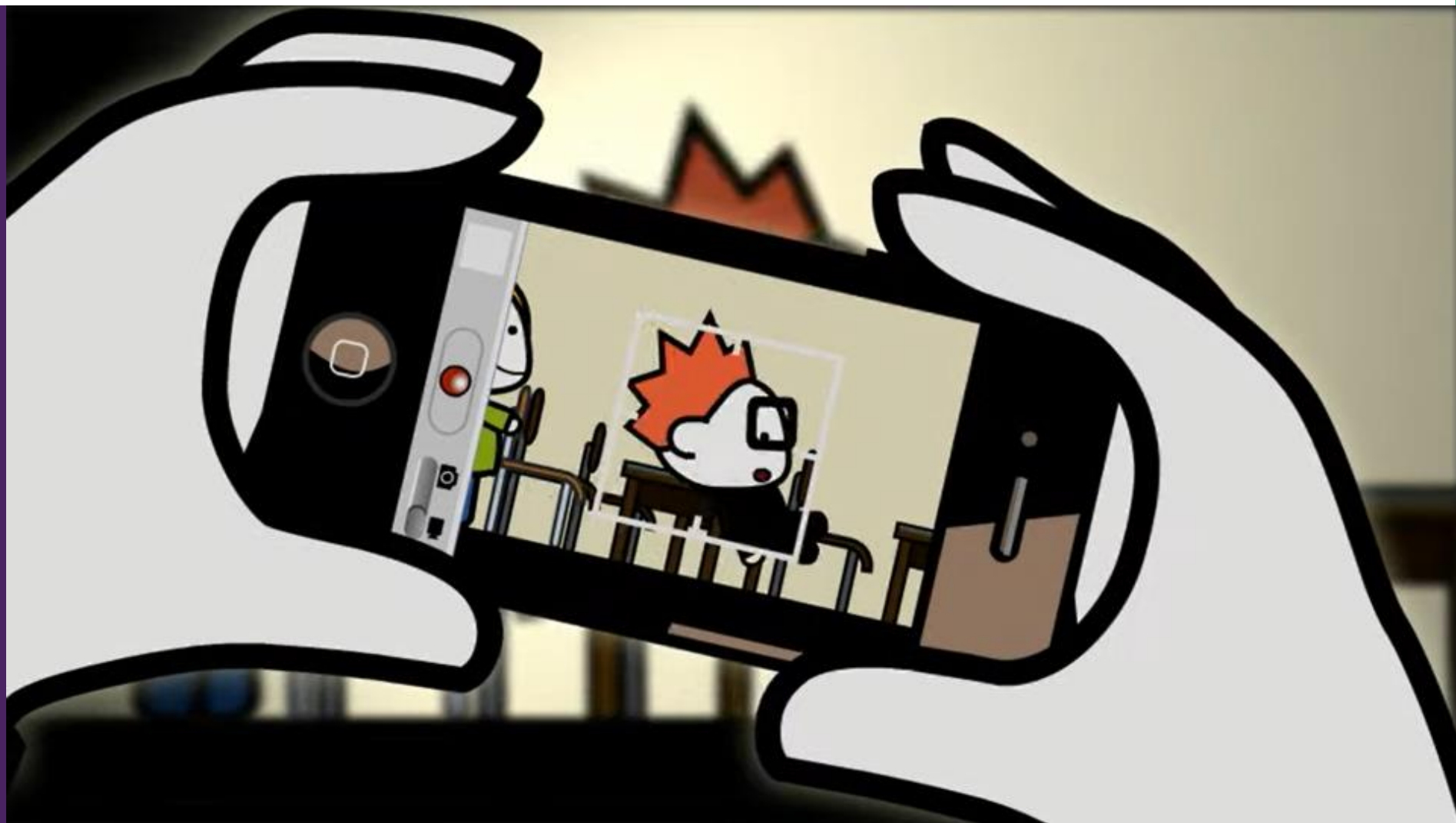
# Obiettivi dell'ePolicy Dell'Istituto

promuovere l'uso consapevole e critico da parte degli  
alunni delle tecnologie digitali e di Internet,

far acquisire competenze digitali e corrette norme di  
comportamento

prevenire le problematiche che derivano da un utilizzo  
irresponsabile e dannoso delle tecnologie digitali

# Gaetano Storie di ordinario cyberbullismo



# Caratteristiche del Cyberbullismo



## Bullismo

Persistenza nel tempo

Intenzionalità

Asimmetria di potere

Natura sociale

## Cyber Bullismo

Impatto

Assenza confini spaziali

Assenza confini temporali

Possibile anonimità

## Cyber Bullismo

Feed-back non tangibile e  
disimpegno morale

Percezione di invisibilità  
("Non possono scoprirmi")

Convinzione che online  
non ci siano regole e  
norme sociali da rispettare

Pensiero veloce VS  
Pensiero Lento

# L'ePolicy: i ruoli

Dirigente  
Scolastico

Referente  
CB

Team  
bullismo

Animatore  
digitale

Docenti

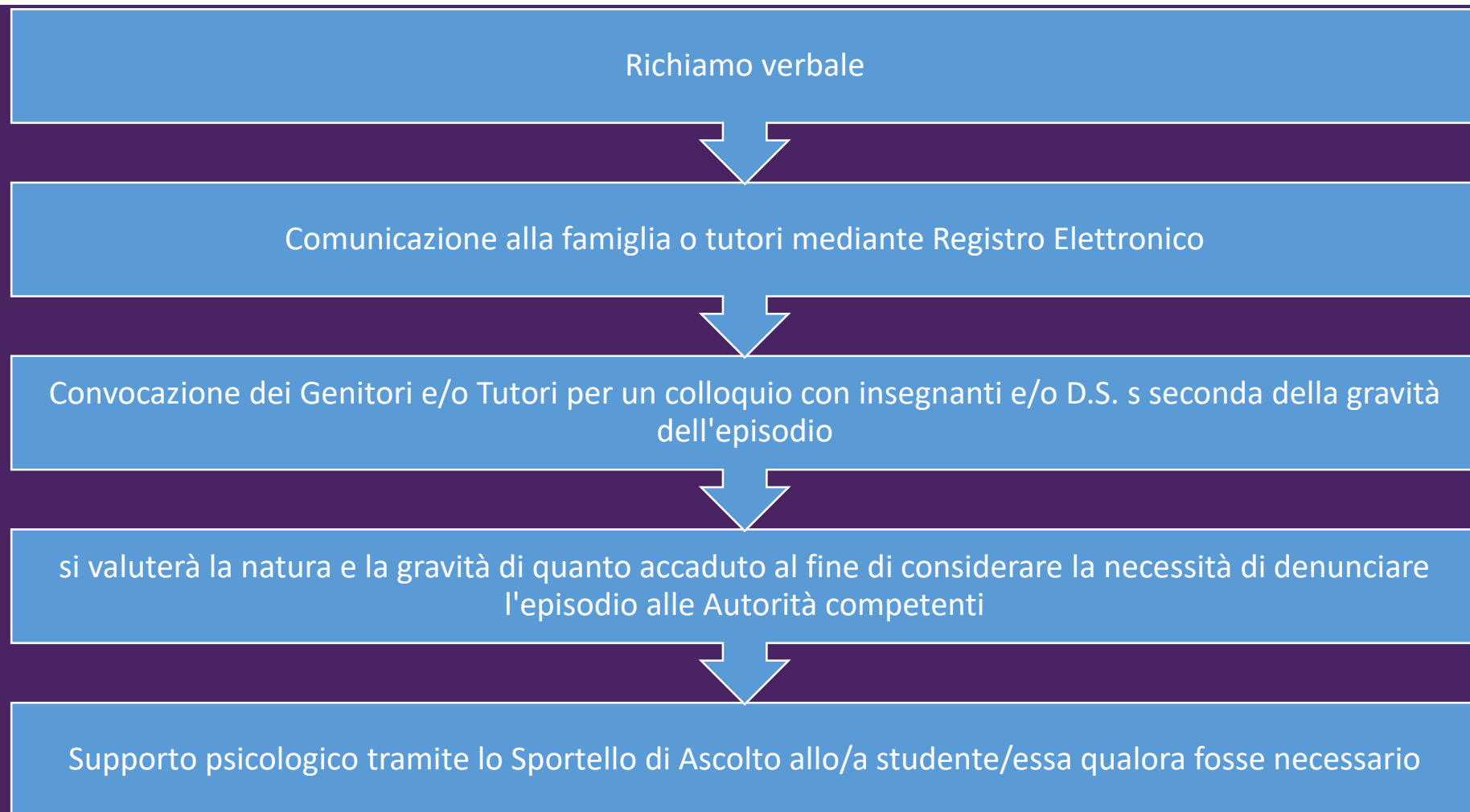
Personale  
ATA

Tecnico  
Informatico

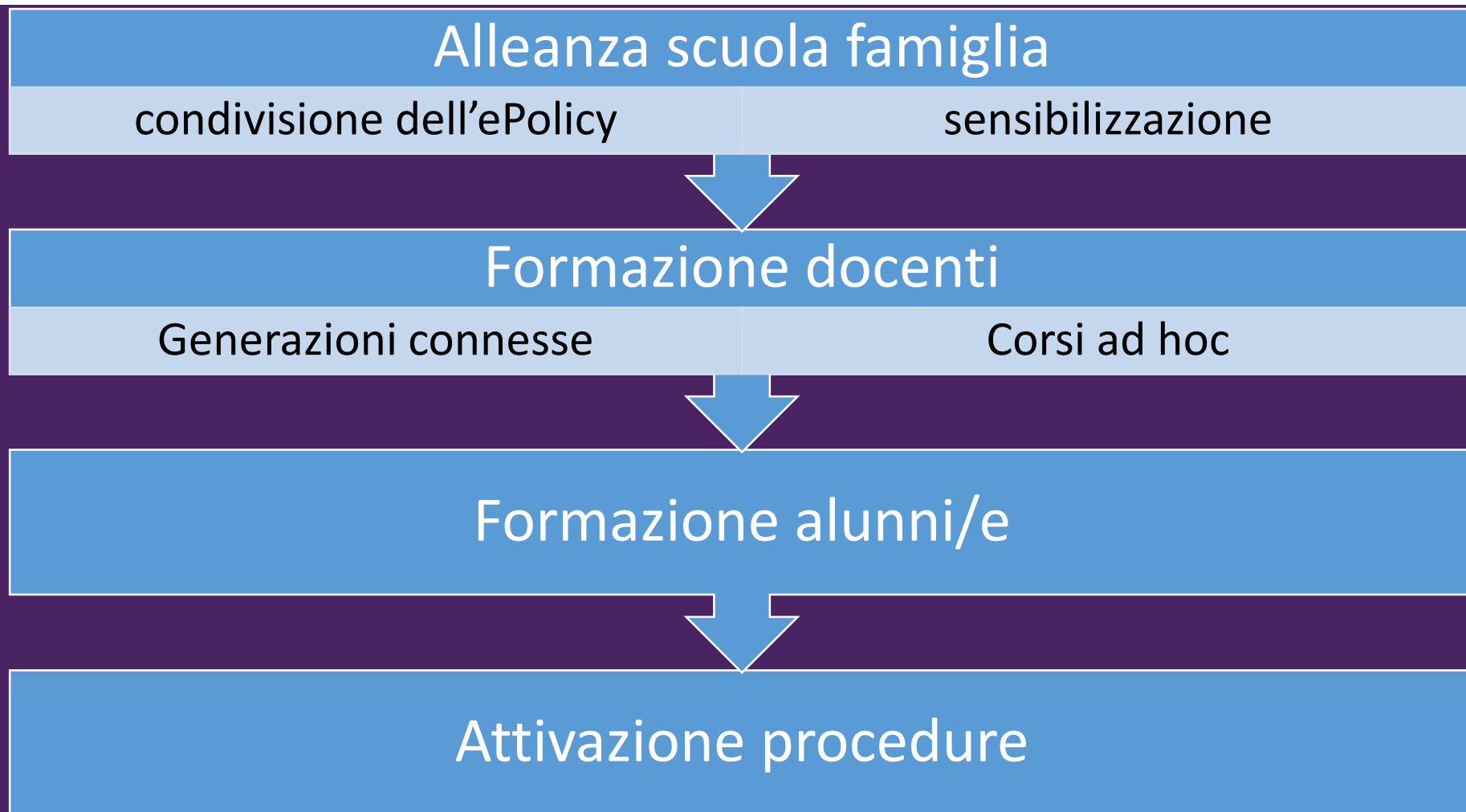
DSGA

Genitori

# Infrazioni dell'ePolicy

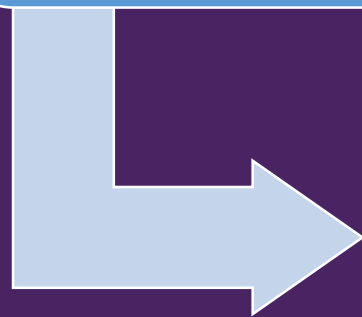


# L'ePolicy Cosa fa la scuola?

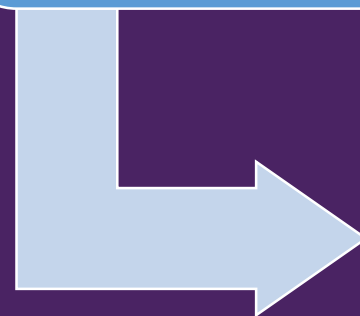


QUESTIONE DI  
TEMPO?

Cosa  
fanno?

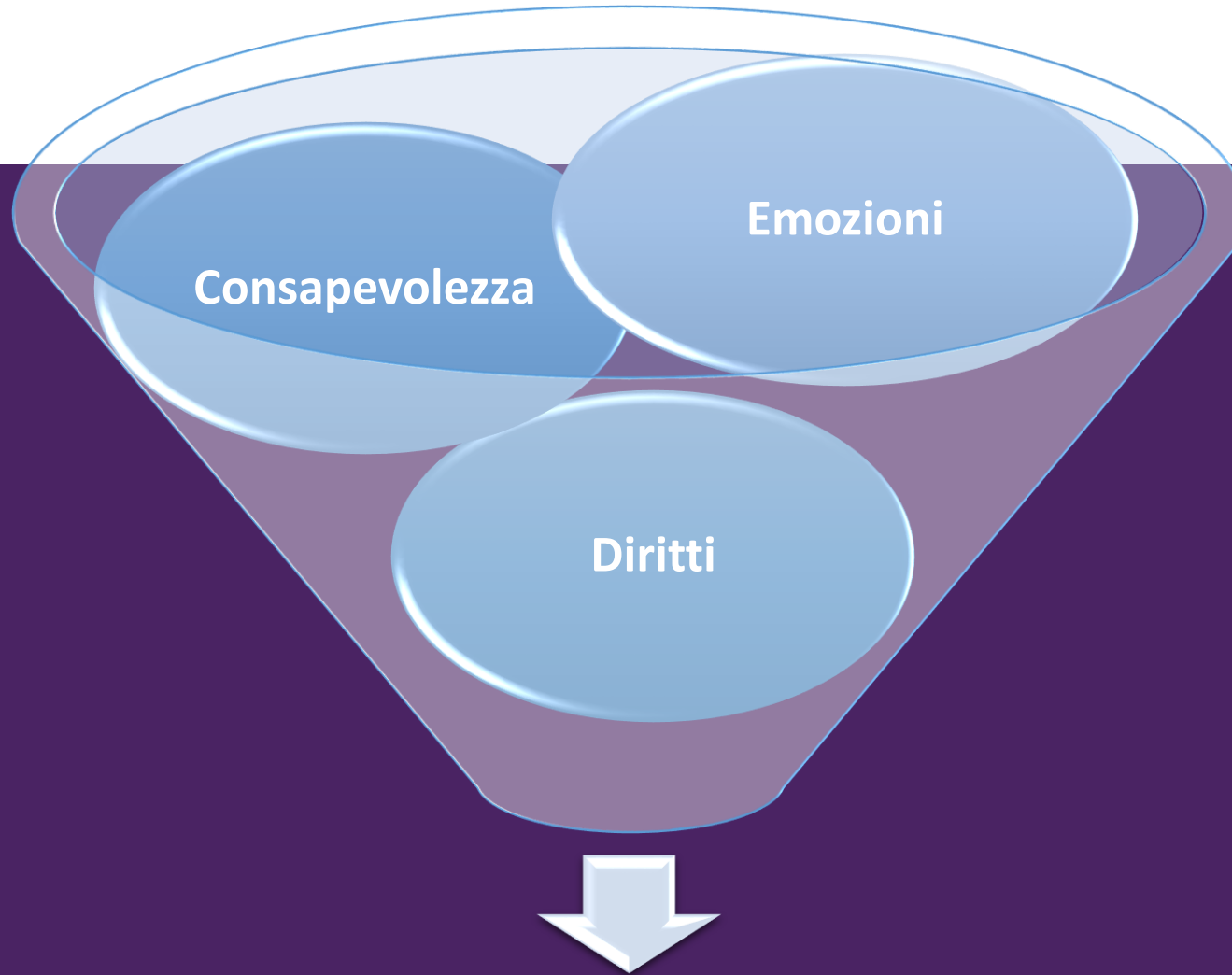


Cosa  
usano?



Perché?

Fare la  
differenza ...  
anche online



Cittadinanza digitale